



ALUMNO/A: _____

FECHA: _____

La X señala el lugar

Seguro que conoces la aventura de **La Isla del Tesoro**.

Es un conocido libro del escritor británico **Robert Louis Stevenson**, publicado en 1883. Este libro ha sido llevado también al cine, a la TV, al comic, ..., etc.

Cuenta una historia de piratas, de barcos y de mapas, en los que una **X** señala el lugar donde está enterrado un fabuloso tesoro.

Pero lo que seguro que no sabes, es que Stevenson no empezó su historia escribiéndola, sino **dibujando** el mapa de una isla imaginaria.

Y en ese mapa, situó los lugares en los que transcurre la historia: la **Isla del Esqueleto**, la **Loma del Catalejo**, la **Cueva de Ben Gunn**, las **tres Cruces Rojas**,..., etc.

A partir de ahí, fue escribiendo la historia, con la participación de varios miembros de su familia. Casi todos **aportaron ideas**, datos y personajes, iban tomando notas, y entre todos fueron construyendo el **argumento** de la novela. Luego, Stevenson escribió todos los capítulos a partir de las notas que habían tomado, y publicó la historia que ha llegado hasta nuestros días.



ARGUMENTO:

El joven **Jim Hawkins**, hijo de la posadera de un pequeño pueblo de la costa de Inglaterra, conoce a un viejo marinero borracho y malhumorado, que al morir deja el mapa de un tesoro: un codiciado botín de oro y plata enterrado por el legendario pirata **Flint** en una lejana isla tropical. Con la ayuda de un doctor y un caballero de su pueblo, Jim consigue equipar un barco, (la goleta **Hispaniola**) para ir a la isla, pero, mezclada con la tripulación, una banda de piratas capitaneados por **John Silver** también perseguirá el botín. Y así empiezan las aventuras y peripecias de este relato.

La Isla del Tesoro se ha convertido en la más importante historia de piratas de todos los tiempos. **Stevenson** escribió otras obras importantes, y murió en 1894 en **Samoa**, una isla del Pacífico, donde los habitantes le llamaban **Tusitala**, que significa "el que cuenta historias".

AHORA TE TOCA A TÍ:

Al igual que hizo Stevenson, deberás **primero dibujar el mapa** de una isla imaginaria. Puede tener todos los lugares que se te ocurran: ríos, lagos, montañas, charcas pantanosas, y sobre todo, un lugar donde se encuentre un tesoro. Añade a tu mapa marcas de orientación, y si quieres, una leyenda o la escala, para que se parezca a un mapa de verdad.

Después, **escribe tu historia**. Busca uno o varios protagonistas, buenos y malos, el **objetivo principal**: encontrar el tesoro, y todas las **dificultades y peripecias** que se te ocurran. Ponle un título interesante.

Ya sabes: la X señala el lugar :-)

